

Competenze disciplinari di Scienze e Tecnologie Applicate (indirizzo informatico)

Classe Seconda	
Obiettivi minimi	Competenze disciplinari
Conoscere gli operatori logici fondamentali.	Conoscere le forme di ragionamento logico, la logica proposizionale e l'algebra booleana.
Saper eseguire le conversioni di base (2, 8, 16).	Conoscere le grandezze elettriche fondamentali e le rispettive unità di misura. Conoscere le porte logiche.
Saper calcolare la quantità di bit, byte, kB, MB, GB nel caso di file di testo, immagini e suoni.	Comprendere il concetto di informazione e il significato della sua misura.
Saper realizzare semplici giochi in Scratch e in AppInventor, in grado di realizzare animazioni e interazioni tra sprite	Saper utilizzare le strutture di programmazione fondamentali (sequenza, selezione, ripetizione). Saper realizzare programmi basati su eventi e comprendere gli aspetti fondamentali della programmazione a oggetti.