



Le topologie di rete principali usate dalle aziende sono:

- A. bus, anello, stella, maglia
- B. fisica, logica
- C. broadcast, token passing
- D. Ethernet, Token Ring, FDDI

I cavi UTP utilizzano connettori a 8 pin di tipo:

- A. Rj11
- B. Rj45
- C. BNC
- D. SC

Quali sono le differenze fra un cavo thick coax ed uno thin coax?

- A. il primo ha un connettore a baionetta, il secondo no.
- B. il primo ha una guaina in plastica, mentre il secondo no.
- C. thick coax e' 10Base-5, mentre il thin coax e' 10Base-2.
- D. il cavo thin e' un coassiale spesso, mentre il cavo thick e' sottile.

Quali sono le caratteristiche specifiche di un cavo STP?

- A. ogni coppia di fili e' attorcigliata e schermata con un foglio metallico.
- B. ogni coppia di fili e' attorcigliata
- C. ha 4 coppie di fili attorcigliati e non schermati
- D. e' un cavo in rame che consente una velocita' di trasmissione elevata

I cavi in fibra ottica in funzione del diametro del CORE si distinguono in:

- A. simplex e full duplex
- B. connettori SC e ST
- C. sorgente a diodi e laser
- D. multimodali e monomodali

Un HUB e' piu' performante di uno SWITCH:

- A. dipende dagli utenti collegati
- B. vero
- C. falso
- D. dipende dalla velocita' dei client

I componenti principali di un ROUTER sono:

- A. CPU, RAM, FLASH MEMORY, NVRAM, BUS, ROM, CARD INTERFACES
- B. CPU, RAM, VIDEO CARD, BUS
- C. CPU, BUS, SLOT, WI-FI CARD
- D. nessuna delle precedenti

Come si classificano le reti in funzione della loro estensione?

- A. Bus, Anello, Maglia, Stella
- B. reti fisse e reti mobili
- C. LAN, WAN, MAN
- D. reti analogiche e digitali

I livelli del Modello ISO/OSI sono:

- A. 4
- B. 3
- C. 6
- D. 7

A cosa serve l'indirizzo IP 127.0.0.1?

- A. indirizzo di broadcast per inviare messaggi a tutti i computer
- B. indirizzo di loopback per attività di testing
- C. indirizzo per reti ethernet
- D. indirizzo di default di rete

Le reti Ethernet (802.3)

- A. rilevano le collisioni
- B. evitano le collisioni
- C. e' impossibile che abbiano collisioni
- D. sono indifferenti alle collisioni

Le reti Token Ring (802.5)

- A. rilevano le collisioni
- B. evitano le collisioni
- C. e' impossibile che abbiano collisioni
- D. sono indifferenti alle collisioni

Le reti Wi-Fi (802.11)

- A. rilevano le collisioni
- B. evitano le collisioni
- C. e' impossibile che abbiano collisioni
- D. sono indifferenti alle collisioni

A che velocità funzionano gli standard Wi-Fi 802.11b, 802.11g e 802.11n?

- A. 11 Mbps, 54 Mbps, 300 Mbps
- B. 10 Mbps, 11 Mbps, 100 Mbps
- C. 11 Mbps, 50 Mbps, 125 Mbps
- D. nessuna delle precedenti

A quali frequenze funzionano gli standard Wi-Fi 802.11?

- A. 10GHz e 100GHz
- B. 10MHz e 100MHz
- C. 2,4GHz e 5,2GHz
- D. qualsiasi frequenza

Quale organismo internazionale emette gli standard di riferimento in ambito LAN/MAN?

- A. ISO/OSI
- B. IEEE
- C. TCP/IP
- D. GARR

Quale organismo internazionale e' responsabile dell'assegnamento degli indirizzi IP?

- A. ISO/OSI
- B. IEEE
- C. TCP/IP
- D. IANA

Quale dei seguenti apparati di rete non e' usato nelle reti locali?

- A. core router
- B. access point
- C. switch
- D. hub

Dominio di collisione:

- A. e' sinonimo di "dominio di broadcast"
- B. e' un'area in cui i dati inviati da un dispositivo possono interferire con quelli inviati da un altro dispositivo
- C. e' un'area in cui la velocita' che si raggiunge sul cavo e' massima
- D. nessuna delle precedenti

Quale delle seguenti non e' una tipica topologia di rete WAN?

- A. ad anello
- B. maglia completamente connessa
- C. maglia parzialmente connessa
- D. ad albero (o gerarchica)

Quali tra le seguenti non e' una tecnologia digitale?

- A. PSTN
- B. ADSL
- C. ISDN
- D. HDSL

Dove si usa l'hub?

- A. Nelle reti locali a bus
- B. Nelle reti locali a stella
- C. Nelle reti geografiche ad albero
- D. Nelle reti geografiche a maglia

Dove si usa lo switch?

- A. Nelle reti locali a bus
- B. Nelle reti locali a stella
- C. Nelle reti geografiche ad albero
- D. Nelle reti geografiche a maglia

Quale tra i seguenti non è un apparato di rete?

- A. Router
- B. Switch
- C. Server
- D. Access Point

Le classi di indirizzi IP sono:

- A. 3 e tutte utilizzabili per indirizzi host
- B. 4 ma solo 3 utilizzabili per indirizzi host
- C. 5 ma solo 3 utilizzabili per indirizzi host
- D. 5 e tutte utilizzabili per indirizzi host

Nelle architetture di rete, i livelli di un host forniscono (o ricevono) un servizio ai livelli inferiori (o superiori) attraverso

- A. interfacce
- B. protocolli
- C. pacchetti
- D. frame

Nelle architetture di rete, i livelli di un host comunicano con i corrispondenti peer level di un altro host attraverso

- A. interfacce
- B. protocolli
- C. pacchetti
- D. frame

Nel funzionamento delle architetture di rete a livelli o strati, l'incapsulamento consiste

- A. nell'aggiunta di un header ai dati da parte di alcuni livelli
- B. nell'aggiunta di bit per la correzione degli errori in trasmissione
- C. nell'aggiunta di bit di sincronizzazione ai dati a livello fisico
- D. nell'aggiunta di bit riempitivi (padding)

I primi tre livelli ISO/OSI (i più bassi) sono:

- A. Physical, Network, Transport
- B. Physical, Data Link, Transport
- C. Physical, Data Link, Network
- D. Physical, Data Link, Session

I primi tre livelli TCP/IP (i più bassi) sono:

- A. Physical, Network, Transport
- B. Physical, Data Link, Transport
- C. Physical, Data Link, Network
- D. Physical, Data Link, Session

Gli ultimi tre livelli ISO/OSI (i più alti) sono:

- A. Transport, Presentation, Application
- B. Network, Transport, Application
- C. Transport, Session, Application
- D. Session, Presentation, Application

Gli ultimi tre livelli TCP/IP (i piu' alti) sono:

- A. Transport, Presentation, Application
- B. Network, Transport, Application
- C. Transport, Session, Application
- D. Session, Presentation, Application

Le trasmissioni LAN da un host verso molti host si dice:

- A. unicast
- B. multicast
- C. broadcast
- D. fullcast

Cos'e' la GARR?

- A. Ente italiano che coordina lo sviluppo delle dorsali internet
- B. Ente internazionale che coordina lo sviluppo delle dorsali internet
- C. Ente italiano che assegna gli indirizzi IP
- D. Ente internazionale che assegna gli indirizzi IP

Il Progetto 802 specifica gli standard per la realizzazione delle reti ai livelli:

- A. Physical, Data Link
- B. Data Link, Network
- C. Physical, Network
- D. Data Link, Application

Un indirizzo MAC e' costituito da

- A. 12 cifre esadecimali
- B. 4 numeri decimali
- C. 16 cifre esadecimali
- D. 8 numeri binari

Un indirizzo IPv4 e' costituito da

- A. 12 cifre esadecimali
- B. 4 numeri decimali
- C. 6 cifre esadecimali
- D. 8 numeri binari

L'header aggiunto al livello Network contiene:

- A. l'indirizzo IP
- B. l'indirizzo MAC
- C. il nome host
- D. il nome subnet

L'header IP contiene il campo TTL (Time To Live), che serve a indicare:

- A. la durata di un pacchetto in millisecondi
- B. il numero massimo di hop (salti) che un pacchetto puo' effettuare
- C. il numero massimo di bit errati che un pacchetto puo' correggere
- D. l'indirizzo IP del destinatario

Gli indirizzi IP in classe B dedicano

- A. il primo ottetto (byte) alla net e gli altri tre agli host
- B. i primi due ottetti (byte) alla net e gli altri due agli host
- C. i primi tre ottetti (byte) alla net e l'ultimo agli host
- D. tutti gli ottetti (byte) agli host

Gli indirizzi IP in classe C hanno il primo numero decimale compreso:

- A. tra 1 e 255
- B. tra 0 e 127
- C. tra 128 e 191
- D. tra 192 e 223

Per una network di grande dimensione, sono adatti gli indirizzi IPv4 in:

- A. classe A
- B. classe B
- C. classe C
- D. classe D

Gli indirizzi IP di broadcast hanno:

- A. tutti 0 nella parte net
- B. tutti 0 nella parte host
- C. tutti 1 nella parte net
- D. tutti 1 nella parte host

Gli indirizzi IP pubblici sono:

- A. univoci e sulla rete internet
- B. non univoci e sulla rete internet
- C. assegnati una volta per tutte
- D. univoci e sulle reti LAN

Gli indirizzi IP statici sono:

- A. usati solo nelle reti locali
- B. non univoci e sulla rete internet
- C. assegnati una volta per tutte
- D. assegnati ogni volta che l'host si connette a internet

Quali differenze esistono fra i servizi Connection-Oriented e quelli Connection-Less?

- A. i primi consentono una connessione logica, mentre i secondi una connessione fisica
- B. i primi sono affidabili, mentre i secondi sono inaffidabili
- C. nei primi la comunicazione si sviluppa in tre fasi, mentre nei secondi si trasmettono i dati senza sapere se il destinatario può riceverli
- D. i primi consentono il collegamento a Internet, mentre i secondi solo in locale

Indicare la lunghezza in bit degli indirizzi IP versione 4 e versione 6:

- A. 4 e 16
- B. 8 e 32
- C. 32 e 128
- D. 16 e 64

Indicare quali apparati operano a Livello 2 Data Link :

- A. router, hub
- B. bridge, switch
- C. firewall, gateway
- D. modem, router

```
void esercizio (char parola[20])
{
    FILE*pf;
    pf=fopen("prova.txt","w");
    if(pf)
    {
        fprintf(pf,"%s ",parola);
        fclose(pf);
    }
    else{
        printf("ERRORE!!!");
    }
}
```

La chiamata esercizio(parola) produce

- A. la scrittura di una parola in un nuovo file prova.txt
- B. la scrittura di una parola in un file prova.txt già esistente
- C. la visualizzazione del contenuto del file prova.txt
- D. la ricerca di una parola nel file prova.txt

```
void esercizio()
{
    FILE*pf;
    char parola[20];
    pf=fopen("prova.txt" , "r");

    if(pf){

        while(!feof(pf)){
            fscanf(pf, "%s\n", &parola);
            printf("%s\t", parola);
        }
        fclose(pf);
    }
    else{
        printf("ERRORE!!!");
    }
}
```

La chiamata esercizio() produce

- A. la scrittura di una parola in un nuovo file prova.txt
- B. la scrittura di una parola in un file prova.txt già esistente
- C. la visualizzazione del contenuto del file prova.txt
- D. la ricerca di una parola nel file prova.txt

```

void esercizio()
{
    FILE*pf;
    FILE*pf2;
    char parola[20];
    pf1=fopen("uno.txt","r");
    pf2=fopen("due.txt","w");
    if(pf1)
    {
        if(pf2)
        {
            while(! (feof(pf1)))
            {
                fscanf(pf1,"%s",&parola);
                fprintf(pf2,"%s ",&parola);

            }
            fclose(pf2);
        }
        else{
            printf("ERRORE!!!");
        }
        fclose(pf1);
    }
    else{
        printf("ERRORE!!!");
    }
}

```

La chiamata esercizio() produce

- A. la scrittura di una stessa parola nei due file uno.txt e due.txt
- B. la copia del contenuto del file uno.txt nel file due.txt
- C. la visualizzazione del contenuto dei due file uno.txt e due.txt
- D. la copia del contenuto del file due.txt nel file uno.txt

```

void esercizio(char parola[20])
{
    FILE*pf;
    pf=fopen("prova.txt", "a");
    if(pf) {
        fprintf(pf, "%s\n", parola);
        fclose(pf);
    }
    else{
        printf("ERRORE!!!");
    }
}

```

La chiamata esercizio(parola) produce

- A. la scrittura di una parola in un nuovo file prova.txt
- B. la scrittura di una parola in un nuovo o già esistente file prova.txt
- C. la visualizzazione del contenuto del file prova.txt
- D. la ricerca di una parola nel file prova.txt

```
int esercizio()
{
    FILE*pf;
    char parola[20];
    int x= 0;
    pf=fopen("prova.txt","r");
    if(pf)
    {
        while(!feof(pf))
        {
            fscanf(pf,"%s\n",&parola);
            x++;
        }//end while
        fclose(pf);
        return x;
    }
    else{
        printf("ERRORE!!!");
        return -1;
    }
}
```

La chiamata esercizio() produce

- A. la restituzione del numero di volte che una data parola compare nel file prova.txt oppure -1
- B. la restituzione del numero parole contenute nel file prova.txt oppure -1
- C. la restituzione del numero 0 sempre
- D. la restituzione del numero -1 sempre