

Classe: 3	Materia: TPSIT	Prof.
------------------	-----------------------	--------------

A. ARTICOLAZIONE TEMPORALE DEGLI ARGOMENTI /UNITÀ DIDATTICHE

(in riferimento al programma annuale, individuale o di dipartimento, riportare i titoli delle parti indicate o i riferimenti adottati)

Primo quadrimestre		Secondo quadrimestre	
	Rappresentazione delle informazioni <ul style="list-style-type: none"> • Comunichiamo con il calcolatore • Digitale e binario • Sistemi di numerazione posizionale • Conversione di base decimale • Conversione tra le basi binarie 		La codifica dei numeri <ul style="list-style-type: none"> • Numeri binari relativi • Numeri reali in virgola mobile La codifica dei caratteri <ul style="list-style-type: none"> • Codici ASCII e Unicode
	La codifica dei numeri <ul style="list-style-type: none"> • Operazioni tra numeri binari senza segno 		Il sistema operativo <ul style="list-style-type: none"> • Generalità sui sistemi operativi • Bootstrap • Architettura a livelli: kernel, shell • GUI, CLI, librerie, primitive
	Laboratorio <ul style="list-style-type: none"> • HTML5 		Laboratorio <ul style="list-style-type: none"> • CSS3 • Gestione audio-video-immagini

B. REQUISITI MINIMI PER UNA VALUTAZIONE SUFFICIENTE

Indicatori minimi di competenza disciplinare e di cittadinanza :

- Conoscere i sistemi di numerazione e la rappresentazione dei dati numerici e alfabetici nel computer
- Saper operare le conversioni di base
- Conoscere la codifica delle informazioni non numeriche (testo, immagini e suoni)
- Conoscere i concetti fondamentali dei Sistemi Operativi
- Saper scrivere pagine web facendo uso di HTML e CSS.