ITI Ettore Majorana Grugliasco

Competenze disciplinari di
INFORMATICA per le Telecomunicazioni

Classe Terza

Obiettivi minimi	Competenze disciplinari
Relazioni fondamentali tra macchine, problemi, informazioni e linguaggi. Linguaggi e macchine a vari livelli di astrazione. Individuare input, output e relazioni tra i dati Compatibilità tra variabili e tipi di dato	Analizzare e confrontare algoritmi diversi per la soluzione dello stesso problema.
Principali strutture dati e loro implementazione. Scrivere programmi che usano più istruzioni con blocchi, selezioni e cicli Distinguere indice e contenuto di un elemento di un vettore Corretto uso degli indici per manipolare i dati correlati in array File di testo.	Progettare e implementare algoritmi utilizzando diverse strutture di dati. Gestire file di testo.
Cenni iniziali sulla programmazione orientata agli oggetti	Iniziare a progettare e implementare applicazioni secondo il paradigma ad oggetti.